



PROYECTOS PRAKTIKUM UPV 2015

Listado de Proyectos Campus PRAKTIKUM 2015 UPV (Campus Vera) por Escuelas:

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Arquitectura

➤ **WARM UP: ARQUITECTURA PARA FUTUR@S ARQUITECT@S**

Resumen: Muy pocos estudiantes saben qué tareas profesionales puede desarrollar un arquitect@ y qué materias tendrían que estudiar si se decidiesen a cursar dicho grado....Y, en cualquier caso, nunca está de más, tener conocimientos de cómo podría llegar a ser una casa o cómo podría mejorar nuestra ciudad.

Aunque las sesiones serán fundamentalmente prácticas, se acompañarán por charlas divulgativas de conocimientos básicos sobre sistemas de construcción, tipos estructurales, e historia básica de la ciudad de Valencia.

Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Fundamentos de Arquitectura.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Agronómica y del Medio Natural

➤ **BIOTECNOLOGÍA: ABORDANDO GRANDES NECESIDADES CON HERRAMIENTAS PEQUEÑAS**

Resumen: Las herramientas de la biotecnología permiten resolver necesidades no cubiertas de la sociedad. Así, veremos cómo se pueden cultivar células tanto vegetales como animales in vitro y estudiar su biología celular, cómo detectar virus y bacterias mediante biología molecular, cómo desarrollar fármacos inteligentes que actúen exclusivamente en el órgano enfermo usando la nanotecnología, y cómo mejorar la calidad de los alimentos mediante técnicas bioquímicas y genéticas.

Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Biotecnología.

➤ **INGENIERÍA AGROALIMENTARIA: DEL CAMPO A LA MESA**

Resumen: ¿Conocemos realmente la elaboración de los alimentos que llegan a casa? En este proyecto veremos qué tecnologías aplicamos en ganadería para conseguir alimentos de calidad, o como controlamos y seleccionamos las características de frutas y hortalizas. Finalmente, abordaremos el procesado de materias primas o lo calórica que es una dieta.

Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Agroalimentaria y del Medio Rural.



➤ **LAS TECNOLOGÍAS TRANSFORMADORAS DEL MEDIO NATURAL**

Resumen: El ser humano adapta los ciclos naturales para el desarrollo sostenible de la sociedad; aquí aprenderemos a optimizar cuánta agua precisa un cultivo o a “cultivar” peces. También aprenderemos cual es el “valor” de una planta o como la biodiversidad es clave en la mejora de nuestra alimentación.

Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Forestal y del Medio Natural.

➤ **CIENCIA Y TECNOLOGÍAS PARA COMER MEJOR Y SIN RIESGOS**

Resumen: El programa tiene un carácter eminentemente práctico. Las actividades a realizar permitirán al alumno conocer cómo un procesado adecuado contribuye a la obtención de alimentos nutritivos y seguros. Entre otras actividades se plantea la elaboración de conservas vegetales y productos cárnicos, diseño de tratamientos térmicos, determinación de las propiedades texturales, aplicación de nuevas tecnologías en tratamientos térmicos, análisis sensorial, cierre de envases y diseño de dietas con alto valor nutricional.

Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ciencia y Tecnología de los Alimentos.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño

➤ **APRENDIENDO A VOLAR**

Resumen: En este proyecto queremos mostrar parte de la esencia de la Ingeniería Aeronáutica. Esta ingeniería es la reina de la mecánica de fluidos, campo que incluye la turbulencia y la aerodinámica. Otros posibles campos son los satélites GPS, la navegación aérea o los simuladores aéreos, es decir, lo que nos permite volar...

Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Aeroespacial.

➤ **LA MICROELECTRÓNICA A TU SERVICIO**

Resumen: Mediante la programación de microcontroladores tipo Arduino podrás desarrollar vehículos capaces de seguir una línea o sistemas de control automático de la temperatura de un invernadero. También te iniciarás en el mundo de los microprocesadores de última generación capaces de adquirir información de su entorno (sensores) y actuar en consecuencia (actuadores).

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática / Grado en Ingeniería Aeroespacial.



➤ **HACIA UN MUNDO MECATRÓNICO**

Resumen: Te iniciarás en el mundo de la Ingeniería Mecánica mediante unas experiencias básicas de vibraciones y ondas mecánicas. A continuación desarrollarás sistemas mecatrónicos más avanzados como son los PlotClocks (dispositivos que imprimen el tiempo), impresoras 3D (con los módulos complejos preensamblados) y otros equipos electroneumáticos.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Mecánica / Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática.

➤ **LOS OBJETOS: IDEAR, VISUALIZAR Y FABRICAR**

Resumen: El proyecto girar en torno al proceso por el cual ideamos y creamos objetos. Desde el momento en que imaginamos algo hasta que lo construimos y lo tenemos en nuestras manos. Veremos productos y sus características, diseñaremos objetos propios y los fabricaremos.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Productos / Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Geodésica, Cartográfica y Topográfica

➤ **GEOPRAKTIKUM: TU MAPA DEL MUNDO**

Resumen: Hoy en día, la necesidad de conocer nuestra posición y la de los objetos que nos rodean está presente en todas las actividades y herramientas que utilizamos. Cualquier persona conoce y utiliza las aplicaciones, desarrolladas desde el mundo de la Geomática, que están a disposición del cualquier usuario de forma gratuita y al alcance de la mano.

Mediante este proyecto se pretende dar a conocer la Geomática que, además de dar la posición y desarrollar aplicaciones, pretende manejar el dato de forma precisa ajustándose a las necesidades del trabajo planteado y ofreciendo soluciones precisas a problemas que tienen que ver con la gestión del territorio.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería en Geomática y Topografía.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

➤ **INFORMÁTICA Y CÓDIGO: EL MUNDO PROGRAMADO**

Resumen: Los ordenadores forman parte de nuestra vida. Por eso, ahora más que nunca es, necesario saber qué pueden llegar a hacer con nosotros. Y solamente hay una salida: desentrañar su código.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Informática / Grado en Administración y Dirección de Empresas e Ingeniería Informática.



➤ **LA SOCIEDAD INFORMÁTICA DEL FUTURO**

Resumen: El futuro tecnológico ya está aquí: la sociedad se encamina inevitablemente hacia un nuevo futuro. Un horizonte digital en el que la informática tiene que mucho que decir y donde nosotros, como ciudadanos, hemos de participar.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Informática / Grado en Administración y Dirección de Empresas e Ingeniería Informática.

Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos

➤ **CONOCE CÓMO LOS INGENIEROS CIVILES CONSTRUYEN EL MUNDO EN EL QUE VIVES**

Resumen: Los alumnos aprenderán a distinguir los materiales que pueden encontrar en la naturaleza, cómo utilizarlos para construir carreteras y cómo evaluarlas con un simulador de conducción, cómo diseñar puentes y otras estructuras, cómo controlar el agua, cómo funciona una planta de depuración de aguas y cómo preservar el medio ambiente.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Civil / Grado en Ingeniería de Obras Públicas.

Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales

➤ **INGENIERÍA QUÍMICA EN LOS PROCESOS DE REGENERACIÓN DE AGUAS RESIDUALES**

Resumen: El proyecto consistirá en que los alumnos experimenten con diferentes procesos cuyo objetivo es la regeneración de aguas residuales con vistas a su regeneración. Aprenderán qué son las tecnologías de membrana, los procesos de adsorción, los procesos de oxidación avanzada y las técnicas analíticas para la determinación de contaminantes.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería Química / Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales.

➤ **APLICACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS INDUSTRIALES: INGENIERÍA DEL AGUA, MECÁNICA Y DE SISTEMAS AUTOMÁTICOS**

Resumen: El proyecto consistirá en que los alumnos se familiaricen con tres importantes ámbitos de aplicación de las tecnologías industriales: los fluidos, la mecánica y la automática.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales / Grado en Ingeniería Química.



Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación

➤ CONECTADOS. COMUNICADOS. LOS DESAFÍOS DE LA TELECOMUNICACIÓN

Resumen: La profesión de ingeniero en telecomunicación cubre áreas tan dispares y apasionantes como el procesado de imagen, la transmisión de información, la comunicación entre ordenadores o el diseño electrónico. En este taller descubriremos algunas de estas áreas a través de aplicaciones prácticas.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación / *Doble grado de telecomunicaciones + Administración de Empresas.*

Facultad de Administración y Dirección de Empresas

➤ COMO CREAR Y GESTIONAR UNA EMPRESA EN TIEMPOS DIFÍCILES: SUMÉRGETE EN CONOCER EL MARKETING, LA INVERSIÓN EN BOLSA, LA INNOVACIÓN Y EL ENTORNO POLÍTICO

Resumen: El proyecto tiene por objetivo dar a conocer a los alumnos distintas perspectivas en la creación de empresas, teniendo en cuenta el marco político y potenciando distintas estrategias de innovación empresarial. Para ello se realizarán actividades prácticas en las que el alumno a través de experimentos reales relacionados con el marketing, las inversiones en bolsa, estrategias de emprendimiento e innovación empresarial y el ámbito político puedan potenciar su negocio ellos mismos.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Administración y Dirección de Empresas / Grado en Gestión y Administración Pública.

Facultad de Bellas Artes

➤ EXPERIENCIA PRÁCTICA EN HERRAMIENTAS Y PROCEDIMIENTOS DE LA PRODUCCIÓN ARTÍSTICA

Resumen: El proyecto consta de ocho sesiones prácticas sobre el manejo de recursos y materiales relacionados con la producción artística, sus disciplinas y algunas de sus áreas de conocimiento: Ilustración y diseño hoy, Dibujo y obra gráfica, La magia del dibujo animado, Introducción al videoarte, Efectos visuales en vídeo digital, ¿Qué es la escultura contemporánea?, Procesos en la escultura contemporánea y Aplicación práctica al óleo del concepto “gradientes de profundidad”.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Bellas Artes / Grado en Conservación y Restauración de Bienes Culturales.



➤ **LA RESTAURACIÓN DE BIENES CULTURALES: CIRUGÍA DEL ARTE**

Resumen: Los alumnos a través de este proyecto conocerán los distintos recursos y tratamientos utilizados en la conservación y restauración de obras de arte, y las principales técnicas de análisis y diagnóstico de los deterioros y patologías que presentan los bienes patrimoniales.

Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto: Grado en Bellas Artes / Grado en Conservación y Restauración de Bienes Culturales.