



---

## PROYECTOS PRAKTIKUM UPV 2015

---

Listado de Proyectos Campus PRAKTIKUM 2015 UPV (Campus Vera) por Escuelas:

### Escuela Técnica Superior de Arquitectura

➤ **WARM UP: ARQUITECTURA PARA FUTUR@S ARQUITECT@S**

**Resumen:** Muy pocos estudiantes saben qué tareas profesionales puede desarrollar un arquitect@ y qué materias tendrían que estudiar si se decidiesen a cursar dicho grado....Y, en cualquier caso, nunca está de más, tener conocimientos de cómo podría llegar a ser una casa o cómo podría mejorar nuestra ciudad.

Aunque las sesiones serán fundamentalmente prácticas, se acompañarán por charlas divulgativas de conocimientos básicos sobre sistemas de construcción, tipos estructurales, e historia básica de la ciudad de Valencia.

**Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Fundamentos de Arquitectura.

### Escuela Técnica Superior de Ingeniería Agronómica y del Medio Natural

➤ **BIOTECNOLOGÍA: ABORDANDO GRANDES NECESIDADES CON HERRAMIENTAS PEQUEÑAS**

**Resumen:** Las herramientas de la biotecnología permiten resolver necesidades no cubiertas de la sociedad. Así, veremos cómo se pueden cultivar células tanto vegetales como animales in vitro y estudiar su biología celular, cómo detectar virus y bacterias mediante biología molecular, cómo desarrollar fármacos inteligentes que actúen exclusivamente en el órgano enfermo usando la nanotecnología, y cómo mejorar la calidad de los alimentos mediante técnicas bioquímicas y genéticas.

**Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Biotecnología.

➤ **INGENIERÍA AGROALIMENTARIA: DEL CAMPO A LA MESA**

**Resumen:** ¿Conocemos realmente la elaboración de los alimentos que llegan a casa? En este proyecto veremos qué tecnologías aplicamos en ganadería para conseguir alimentos de calidad, o como controlamos y seleccionamos las características de frutas y hortalizas. Finalmente, abordaremos el procesado de materias primas o lo calórica que es una dieta.

**Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Agroalimentaria y del Medio Rural.



#### ➤ LAS TECNOLOGÍAS TRANSFORMADORAS DEL MEDIO NATURAL

**Resumen:** El ser humano adapta los ciclos naturales para el desarrollo sostenible de la sociedad; aquí aprenderemos a optimizar cuánta agua precisa un cultivo o a “cultivar” peces. También aprenderemos cual es el “valor” de una planta o como la biodiversidad es clave en la mejora de nuestra alimentación.

**Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Forestal y del Medio Natural.

#### ➤ CIENCIA Y TECNOLOGÍAS PARA COMER MEJOR Y SIN RIESGOS

**Resumen:** El programa tiene un carácter eminentemente práctico. Las actividades a realizar permitirán al alumno conocer cómo un procesado adecuado contribuye a la obtención de alimentos nutritivos y seguros. Entre otras actividades se plantea la elaboración de conservas vegetales y productos cárnicos, diseño de tratamientos térmicos, determinación de las propiedades texturales, aplicación de nuevas tecnologías en tratamientos térmicos, análisis sensorial, cierre de envases y diseño de dietas con alto valor nutricional.

**Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ciencia y Tecnología de los Alimentos.

## Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño

#### ➤ APRENDIENDO A VOLAR

**Resumen:** En este proyecto queremos mostrar parte de la esencia de la Ingeniería Aeronáutica. Esta ingeniería es la reina de la mecánica de fluidos, campo que incluye la turbulencia y la aerodinámica. Otros posibles campos son los satélites GPS, la navegación aérea o los simuladores aéreos, es decir, lo que nos permite volar...

**Titulación a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Aeroespacial.

#### ➤ LA MICROELECTRÓNICA A TU SERVICIO

**Resumen:** Mediante la programación de microcontroladores tipo Arduino podrás desarrollar vehículos capaces de seguir una línea o sistemas de control automático de la temperatura de un invernadero. También te iniciarás en el mundo de los microprocesadores de última generación capaces de adquirir información de su entorno (sensores) y actuar en consecuencia (actuadores).

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática / Grado en Ingeniería Aeroespacial.



➤ **HACIA UN MUNDO MECATRÓNICO**

**Resumen:** Te iniciarás en el mundo de la Ingeniería Mecánica mediante unas experiencias básicas de vibraciones y ondas mecánicas. A continuación desarrollarás sistemas mecatrónicos más avanzados como son los PlotClocks (dispositivos que imprimen el tiempo), impresoras 3D (con los módulos complejos preensamblados) y otros equipos electroneumáticos.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Mecánica / Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática.

➤ **LOS OBJETOS: IDEAR, VISUALIZAR Y FABRICAR**

**Resumen:** El proyecto girar en torno al proceso por el cual ideamos y creamos objetos. Desde el momento en que imaginamos algo hasta que lo construimos y lo tenemos en nuestras manos. Veremos productos y sus características, diseñaremos objetos propios y los fabricaremos.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Productos / Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales.

## Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Edificación

➤ **"EDIFICIO PLEGADO"...ME LO LLEVO**

**Resumen:** Se trata de enseñar conceptos básicos estructurales a través de montajes y otras actividades sobre estructuras.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Arquitectura Técnica / Grado en Fundamentos de Arquitectura.

## Escuela Técnica Superior de Ingeniería Geodésica, Cartográfica y Topográfica

➤ **GEOPRAKTIKUM: TU MAPA DEL MUNDO**

**Resumen:** Hoy en día, la necesidad de conocer nuestra posición y la de los objetos que nos rodean está presente en todas las actividades y herramientas que utilizamos. Cualquier persona conoce y utiliza las aplicaciones, desarrolladas desde el mundo de la Geomática, que están a disposición del cualquier usuario de forma gratuita y al alcance de la mano.

Mediante este proyecto se pretende dar a conocer la Geomática que, además de dar la posición y desarrollar aplicaciones, pretende manejar el dato de forma precisa ajustándose a las necesidades del trabajo planteado y ofreciendo soluciones precisas a problemas que tienen que ver con la gestión del territorio.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería en Geomática y Topografía.



## Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

### ➤ INFORMÁTICA Y CÓDIGO: EL MUNDO PROGRAMADO

**Resumen:** Los ordenadores forman parte de nuestra vida. Por eso, ahora más que nunca es, necesario saber qué pueden llegar a hacer con nosotros. Y solamente hay una salida: desentrañar su código.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Informática / Grado en Administración y Dirección de Empresas e Ingeniería Informática.

### ➤ LA SOCIEDAD INFORMÁTICA DEL FUTURO

**Resumen:** El futuro tecnológico ya está aquí: la sociedad se encamina inevitablemente hacia un nuevo futuro. Un horizonte digital en el que la informática tiene que mucho que decir y donde nosotros, como ciudadanos, hemos de participar.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Informática / Grado en Administración y Dirección de Empresas e Ingeniería Informática.

## Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos

### ➤ CONOCE CÓMO LOS INGENIEROS CIVILES CONSTRUYEN EL MUNDO EN EL QUE VIVES

**Resumen:** Los alumnos aprenderán a distinguir los materiales que pueden encontrar en la naturaleza, cómo utilizarlos para construir carreteras y cómo evaluarlas con un simulador de conducción, cómo diseñar puentes y otras estructuras, cómo controlar el agua, cómo funciona una planta de depuración de aguas y cómo preservar el medio ambiente.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Civil / Grado en Ingeniería de Obras Públicas.

## Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales

### ➤ INGENIERÍA QUÍMICA EN LOS PROCESOS DE REGENERACIÓN DE AGUAS RESIDUALES

**Resumen:** El proyecto consistirá en que los alumnos experimenten con diferentes procesos cuyo objetivo es la regeneración de aguas residuales con vistas a su regeneración. Aprenderán qué son las tecnologías de membrana, los procesos de adsorción, los procesos de oxidación avanzada y las técnicas analíticas para la determinación de contaminantes.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería Química / Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales.



➤ **APLICACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS INDUSTRIALES: INGENIERÍA DEL AGUA, MECÁNICA Y DE SISTEMAS AUTOMÁTICOS**

**Resumen:** El proyecto consistirá en que los alumnos se familiaricen con tres importantes ámbitos de aplicación de las tecnologías industriales: los fluidos, la mecánica y la automática.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales / Grado en Ingeniería Química.

## Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación

➤ **CONECTADOS. COMUNICADOS. LOS DESAFÍOS DE LA TELECOMUNICACIÓN**

**Resumen:** La profesión de ingeniero en telecomunicación cubre áreas tan dispares y apasionantes como el procesado de imagen, la transmisión de información, la comunicación entre ordenadores o el diseño electrónico. En este taller descubriremos algunas de estas áreas a través de aplicaciones prácticas.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación / *Doble grado de telecomunicaciones + Administración de Empresas.*

## Facultad de Administración y Dirección de Empresas

➤ **COMO CREAR Y GESTIONAR UNA EMPRESA EN TIEMPOS DIFÍCILES: SUMÉRGETE EN CONOCER EL MARKETING, LA INVERSIÓN EN BOLSA, LA INNOVACIÓN Y EL ENTORNO POLÍTICO**

**Resumen:** El proyecto tiene por objetivo dar a conocer a los alumnos distintas perspectivas en la creación de empresas, teniendo en cuenta el marco político y potenciando distintas estrategias de innovación empresarial. Para ello se realizarán actividades prácticas en las que el alumno a través de experimentos reales relacionados con el marketing, las inversiones en bolsa, estrategias de emprendimiento e innovación empresarial y el ámbito político puedan potenciar su negocio ellos mismos.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Administración y Dirección de Empresas / Grado en Gestión y Administración Pública.

## Facultad de Bellas Artes

➤ **EXPERIENCIA PRÁCTICA EN HERRAMIENTAS Y PROCEDIMIENTOS DE LA PRODUCCIÓN ARTÍSTICA**

**Resumen:** El proyecto consta de ocho sesiones prácticas sobre el manejo de recursos y materiales relacionados con la producción artística, sus disciplinas y algunas de sus áreas de conocimiento: Ilustración y diseño hoy, Dibujo y obra gráfica, La magia del dibujo animado, Introducción al videoarte, Efectos visuales en vídeo digital, ¿Qué es la escultura contemporánea?, Procesos en la escultura contemporánea y Aplicación práctica al óleo del concepto "gradientes de profundidad".



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA



**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Bellas Artes / Grado en Conservación y Restauración de Bienes Culturales.

➤ **LA RESTAURACIÓN DE BIENES CULTURALES: CIRUGÍA DEL ARTE**

**Resumen:** Los alumnos a través de este proyecto conocerán los distintos recursos y tratamientos utilizados en la conservación y restauración de obras de arte, y las principales técnicas de análisis y diagnóstico de los deterioros y patologías que presentan los bienes patrimoniales.

**Titulaciones a las que se adscribe mejor el proyecto:** Grado en Bellas Artes / Grado en Conservación y Restauración de Bienes Culturales.